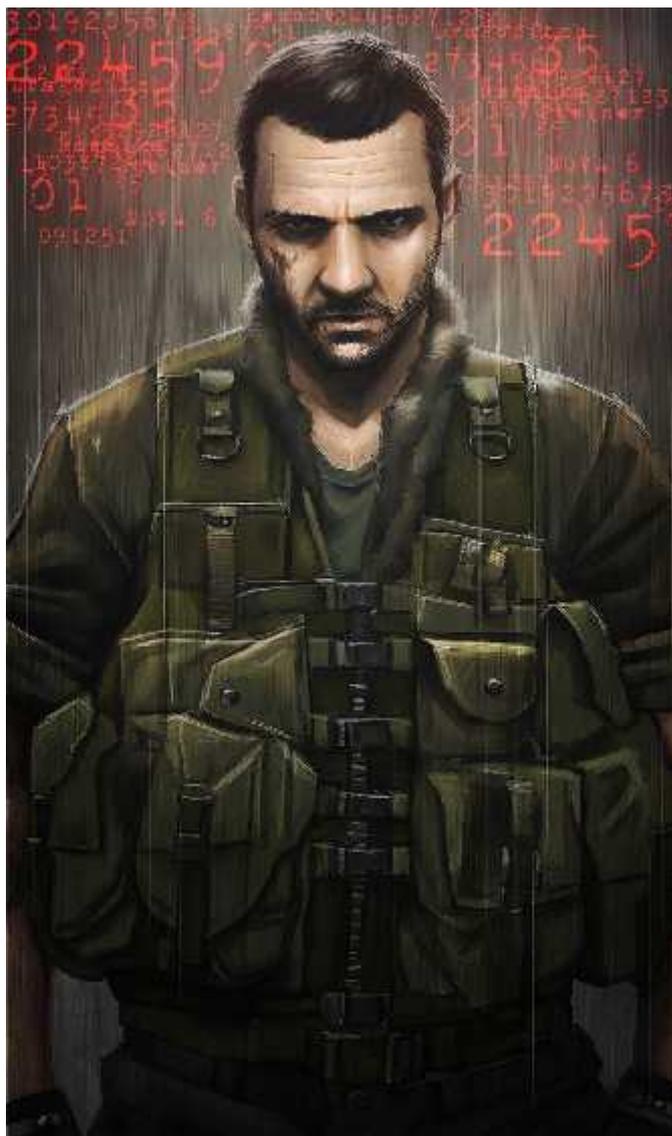


## Klickshot

Edward Rivers wurde 2047 als Sohn eines Terroristenpärchens aus Redmond geboren. Ständig rebellierte seine Eltern gegen irgendein Establishment. Das führte dazu, dass Edward in seiner Jugend nicht viel anderes übrig blieb, als mit dem Establishment zu sympathisieren um gegen seine Eltern zu rebellieren. Dies eskalierte sogar so weit, dass Edward sich bei dem Freund seiner Eltern seine erste gefälschte SIN besorgte, um sich bei jeder beliebigen Armee der Welt zu besorgen.

Angenommen wurde er schließlich bei den Streitkräften der UCAS. Hier lernte er ziemlich schnell mit allen möglichen Arten von Waffen umzugehen. Besonders fiel sein Talent im Umgang mit Gewehren auf, so dass er zu einer Scharfschützeneinheit versetzt wurde. Durch seine überdurchschnittlichen Leistungen auch auf großer Entfernung, nannten ihn die Kameradinnen und Kameraden in seiner Einheit bald Klickshot. Sein Einsatzgebiet war damals für einige Jahre die Stadt Denver. Alles lief ganz gut.

Dann flog irgendwann bei einer Routineüberprüfung Klickshots falsche SIN auf und er landete auf der Fahndungsliste der UCAS-Armee. Es blieb Edward nichts anderes übrig als erneut die Seiten zu wechseln und sich an die alten Connections seiner Eltern zu wenden. In einer spektakulären Flucht gelang es Klickshot aus Denver zu fliehen und mit Hilfe eines alten Schiebers namens O'Bannon schaffte es Edward zurück nach Seattle. Die Eltern hatten hier inzwischen ihre Lager abgebrochen, aber Edward fand immerhin ein kleines Netzwerk aus ihren alten Kontakten vor. O'Bannon hatte ihn bereits aus Denver „nach Hause“ geholt. Bei Trevor, dem alten Versorgungskanal seiner Eltern versorgte sich Klickshot mit Waffen und Munition und



vergrub sich in eine unauffällige Bleibe in Redmond. Der Rest seiner Ersparnisse ging für neue gefälschte Identitäten und Lizenzen drauf. Die alte Connection aus Edwards Jugend war im Ruhestand, daher vermittelte O'Bannon ihn an eine obskure Matrixconnection namens Ste.AI.

Es wird Zeit, dass Klickshot sich nun aus seinem Versteck herauswagt.

## Klickshot (Mensch, Fernkampfdept)

Attribute A, Magie C, Fertigkeiten B, Metatyp E, Ressourcen D

	K	G	R	S	W	L	I	C	EDG	ESS	M
	4	6(7)	4(6)	4	3	3	5	3	2	6	5
<b>Initiative</b>	9(11) + 1W6(3W6)										
<b>Zustandsmonitor</b>	10/10										
<b>Limits</b>	Körperlich 6, Geistig 5, Sozial 5										
<b>Panzerung</b>	12 (+4), Panzerjacke, Ballistische Maske [Bildverbinding, Blitzlichtkompensation, Gasmaske, Infrarotsicht, Restlichtverstärkung], Ares Globetrotter Jacke [Chemische Isolierung 4], Securetech PSB Arm-Set, Securetech PSB Bein-Set										
<b>Aktionsfertigkeiten</b>	Athletik-Fertigkeitsgruppe 5, Erste Hilfe 2, Gebräuche (Militär) 3(+2), Gewehre 6(8), Klingenwaffen (Messer) 3(+2), Pistolen 6, Schleichen 4, Schnellfeuerwaffen 3, Waffenloser Kampf 2, Wahrnehmung 3, Wurfwaffen 4										
<b>Wissensfertigkeiten</b>	Englisch M, Aztlaner Spanisch 4, Taktik kleiner Einheiten 4, Geschichte der UCAS 4, Barbecues 4										
<b>Vorteile</b>	Weg des Kriegers, Mut										
<b>Nachteile</b>	Gesucht, Voreingenommen (Orks und Trolle)										
<b>Adeptenkräfte</b>	Gesteigerte Geschicklichkeit 1, Gesteigerte Reflexe 2, Kampfsinn 2, Verbesserte Fertigkeit (Gewehre) 2										
<b>Ausrüstung</b>	Unterschicht-Lebensstil [1 Monat], Kommlink [Erika Elite, Stufe 4], Gefälschte SIN [4], Gefälschte Lizenz (Pistolen) [4], Gefälschte Lizenz (Gewehre) [4], Gold-Credstick (350 Nuyen), Kletterausrüstung, Kletterhandschuhe, Ghillie-Anzug (Urban), Medkot [3], Taschenlampe, Micro-Transciever  Schlupfwinkel [1 Monat], Prepaid-Kommlink (gut), Gefälschte SIN [2], Gefälschte Lizenz (Pistolen) [2], Gefälschte Lizenz (Gewehre) [2], Gold-Credstick (1.500 Nuyen)										
<b>Waffen</b>	Browning Ultra Power [Schwere Pistole   Präz. 5(6)   Schaden 8K   DK -1   HM   RK –   10(s)   2 Ersatzladestreifen, 30 Schuss Standardmunition, Schnellzieh-Tarnholster, Taktische Lampe, Schalldämpfer]  Ares Desert Strike [Scharfschützengewehr   Präz. 7   Schaden 13K   DK -4   HM   RK (1)   14(s)   2 Ersatzladestreifen, 30 Schuss Standardmunition, 10 Schuss APDS-Munition]  Defiance T-250 [Schrotflinte   Präz. 4   Schaden 10K   DK -1   EM/HM   RK –   5(m)   2 Ersatzladestreifen, 20 Schuss Standardmunition, 20 Schuss Schrot/Flechette, Taktische Lampe]  Kampfmesser [Klingenwaffe   Präz. 6   Reichweite –   Schaden STR+2K   DK -3]  2 Flash-Packs  5 Rauchgranaten										

Adeptenkräfte	5KP
Verbesserte Fertigkeit (Gewehre) 2	0,75 (Krieger)
Kampfsinn 2	0,75 (Krieger)
Gesteigerte Reflexe 2	2,5
Gesteigerte Geschicklichkeit 1	1

Nuyen: 50.000

Kampfmesser	300
Ares Desert Strike	17.500
2 Ladestreifen	10
30 Schuss Standardmunition	60
10 Schuss APDS-Munition	120
Defiance T-250	450
Taktische Lampe	50
20 Schuss Standardmunition	40
20 Schuss Flechettemunition (Schrot)	130
Browning Ultra Power	640
Schnellzieh-Tarnholster	275
Taktische Lampe	50
Schalldämpfer	500
3 Ladestreifen	15
30 Schuss Standardmunition	60
2 Flash-Pack	250
5 Rauchgranaten	200
Ares Globetrotter Jacke mit...	1.300
...chemischer Isolierung (4)	-
Ballistische Maske mit...	150
...Bildverbindung	25
...Infrarotsicht	500
...Blitzkompensation	250
...Restlichtverstärkung	500
...Gasmasken	200
Securetech PSB Arm-Set	250
Securetech PSB Bein-Set	300
Ghillie-Anzug (Urban)	600
Kommlink (Erika Elite, 4)	2.500
Prepaid-Kommlink (gut)	100
Gefälschte SIN (4)	10.000
Gefälschte Lizenz (Pistolen, 4)	800
Gefälschte Lizenz (Gewehre, 4)	800
Gefälschte SIN (2)	5.000
Gefälschte Lizenz (Pistolen, 2)	400
Gefälschte Lizenz (Gewehre, 2)	400
2 Beglaubigte Credsticks (Gold)	200
Kletterausrüstung	200
Kletterhandschuhe	50
Medkit (3)	750
Taschenlampe	25
Micro-Transceiver	100
1 Monat Unterschicht	2.000
1 Monat Schlupfwinkel	1.000

Übrig

950

Vor- und Nachteile:			25 Startkarma
„Weg des Kriegers“	(-20)		
Mut	(-10)		
		Gesucht	(+10)
		Voreingenommen (Orks und Trolle)	(+5)
Übrig:			10 Karma
Connections 9 Punkte +10 Karmapunkte:			19 Punkte
Schieber (E 4, L 3)			-7
Waffenhändler (E 3, L 3)			-6
Sin-Fälscherin (E 5, L 1)			-6
Startkapital			$950+3W6*60=1850$