

Cthulhu Charakterblatt

Name	Attribute			Bitte Passbild einkleben!						
Gespielt von										
Beruf										
Geburtsstag							Alter	ST	GE	MA
Geschlecht							KO	ER	BI	
Wohnort							GR	IN	BW	
Geburtsort										

Trefferpunkte max. TP	Stabilitätspunkte <input type="checkbox"/> umnachtet <input type="checkbox"/> geistesgestört max. STA
<input type="checkbox"/> Schwere Wunde	
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Magiepunkte max. MP	Glückspunkte
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Fertigkeiten

<input type="checkbox"/> Anthropologie (0%)	<input type="checkbox"/> Handwerk/Kunst (05%)	<input type="checkbox"/> Okkultismus (05%)	<input type="checkbox"/> Überlebenskunst (10%)
<input type="checkbox"/> Archäologie (0%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientierung (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Autofahren (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychoanalyse (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliotheksnutzung (20%)	<input type="checkbox"/> Horchen (20%)	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	<input type="checkbox"/> Überreden (05%)
<input type="checkbox"/> Buchführung (05%)	<input type="checkbox"/> Kaschieren (10%)	<input type="checkbox"/> Rechtswesen (05%)	<input type="checkbox"/> Überzeugen (10%)
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	<input type="checkbox"/> Klettern (20%)	<input type="checkbox"/> Reiten (05%)	<input type="checkbox"/> Verborgenen bleiben (20%)
<input type="checkbox"/> Cthulhu-Mythos (00%)	<input type="checkbox"/> Mechanische Reparaturen (10%)	<input type="checkbox"/> Schließtechnik (01%)	<input type="checkbox"/> Verborgenes erkennen (25%)
<input type="checkbox"/> Einschüchtern (15%)	<input type="checkbox"/> Medizin (01%)	<input type="checkbox"/> Schweres Gerät (01%)	<input type="checkbox"/> Verkleiden (05%)
<input type="checkbox"/> Elektrische Reparaturen (05%)	<input type="checkbox"/> Muttersprache (BI)	<input type="checkbox"/> Schwimmen (20%)	<input type="checkbox"/> Werfen (20%)
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe (30%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Springen (20%)	<input type="checkbox"/> Werte schätzen (05%)
<input type="checkbox"/> Finanzkraft (00%)	<input type="checkbox"/> Naturkunde (10%)	<input type="checkbox"/> Spurensuche (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Fremdsprache (00%)	<input type="checkbox"/> Naturwissenschaft (01%)	<input type="checkbox"/> Steuern (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Geschichte (05%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kampf

Fertigkeit	Waffe	Schaden	Reichweite	Angriffe	Schadensbonus
<input type="checkbox"/> Ausweichen (1/2 GE)	-	-	-	-	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Nahkampf(Handgemenge) (25%)	waffenlos	Sb + 1W3	-	1	<input type="text"/> Statur
	kleines Messer	Sb + 1W4	-	1	<input type="text"/>
	kleiner Knüppel	Sb + 1W6	-	1	<input type="text"/> Rüstung
			-	1	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Nahkampf(Schild) (15%)			-	1	<input type="text"/> Schild
<input type="checkbox"/> Nahkampf(Schwert) (20%)			-	1	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>			-	1	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Nahkampf(Faustfeuerwaffe) (20%)					Schuss
<input type="checkbox"/> Nahkampf(Flinte/Gewehr) (25%)					Fehlfunktion
<input type="checkbox"/> Nahkampf(Maschinenpistole) (15%)					