



Cthulhu Charakterblatt



Name						
Gespielt von						
Beruf						
Geburstag	Alter					
Geschlecht						
Wohnort						
Geburtsort						
		Bitte Passbild einkleben!				
Trefferpunkte	max. TP					
☐ Schwere Wunde						
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10						
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21						
		Stabilitätspunkte	☐ umnachtet	☐ geistesgestört	max. STA	
		00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24				
		25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49				
		50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74				
		75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99				
		Glückspunkte				
		00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24				
		25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49				
		50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74				
		75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99				

Fertigkeiten

☐ Anthropologie (01%)		Handwerk/Kunst (05%)	☐ Okkultismus (05%)		Überlebenskunst (10%)	
☐ Archäologie (01%)			☐ Orientierung (10%)			
☐ Autofahren (20%)			☐ Psychoanalyse (01%)			
☐ Bibliotheksnutzung (20%)		☐ Horchen (20%)	☐ Psychologie (10%)		☐ Überreden (05%)	
☐ Buchführung (05%)		☐ Kaschieren (10%)	☐ Rechtswesen (05%)		☐ Überzeugen (10%)	
☐ Charme (15%)		☐ Klettern (20%)	☐ Reiten (05%)		☐ Verborgenen bleiben (20%)	
☐ Cthulhu-Mythos (00%)		☐ Mechanische Reparaturen (10%)	☐ Schließtechnik (01%)		☐ Verborgenes erkennen (25%)	
☐ Einschüchtern (15%)		☐ Medizin (01%)	☐ Schweres Gerät (01%)		☐ Verkleiden (05%)	
☐ Elektrische Reparaturen (05%)		Muttersprache (BI)	☐ Schwimmen (20%)		☐ Werfen (20%)	
☐ Erste Hilfe (30%)			☐ Springen (20%)		☐ Werte schätzen (05%)	
☐ Finanzkraft (00%)		☐ Naturkunde (10%)	☐ Spurensuche (10%)			
☐ Fremdsprache (00%)		Naturwissenschaft (01%)	Steuern (01%)			
☐						
☐						
☐ Geschichte (05%)						

Kampf

Fertigkeit	Waffe	Schaden	Reichweite	Angriffe	Schadensbonus
☐ Ausweichen (1/2 GE)		-	-	-	
☐ Nahkampf(Handgemenge) (25%)		waffenlos	Sb + 1W3	-	1
	kleines Messer	Sb + 1W4	-	1	
	kleiner Knüppel	Sb + 1W6	-	1	
			-	1	
☐			-	1	
☐ Fernkampf(Faustfeuerwaffe) (20%)					Schuss
☐ Fernkampf(Flinte/Gewehr) (25%)					Fehlfunkton
☐ Fernkampf(Maschinenpistole) (15%)					